



פיצה פיצה!

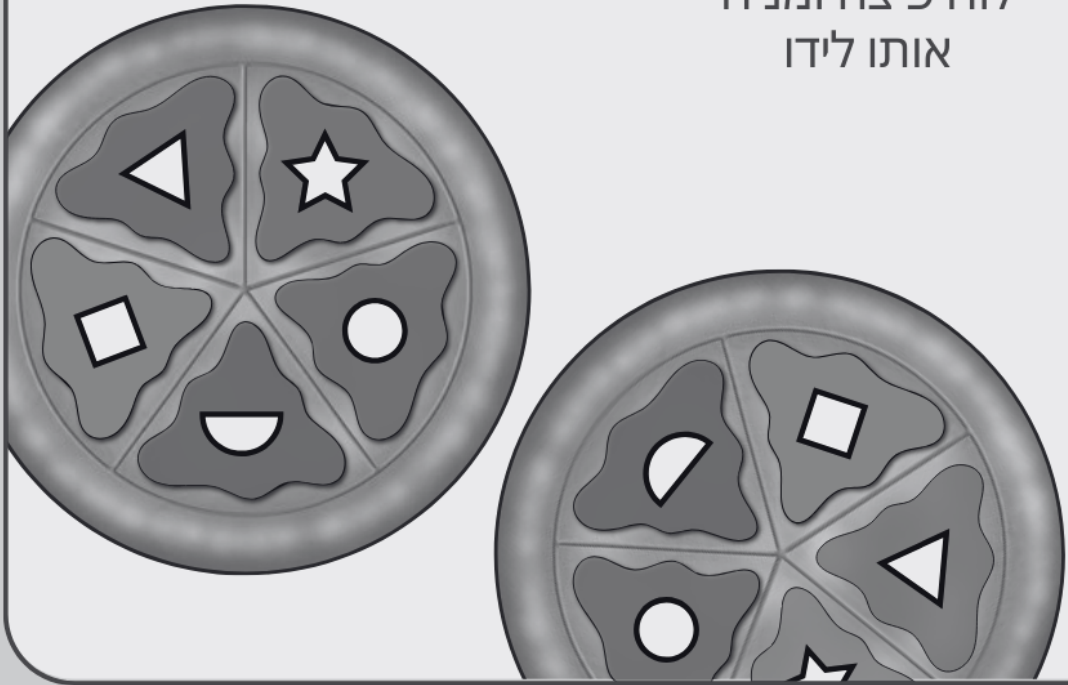
משחק התאמת צורות וצבעים מהנה!
נסו להיות הראשונים למלא את לוח הפיצה שלכם בתוספות,
רק היזהרו מתוספות לא רצויות וגועליות - אותן נרצה להשליך לפח...

תכולה

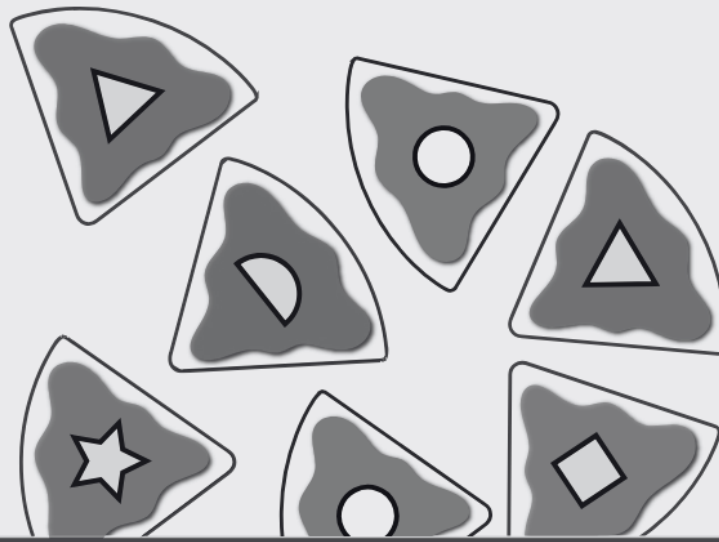
25 משולשי פיצה | 4 לוחות פיצה | 1 לוח שף | 1 לוח עם שתי חוגות

הכנת המשחק

כל שחקן בוחר לו
לוח פיצה ומניח
אותו לידו



פזרו את כל משולשי הפיצה
עם הצבעים והצורות כלפי
מעלה, במרכז השולחן

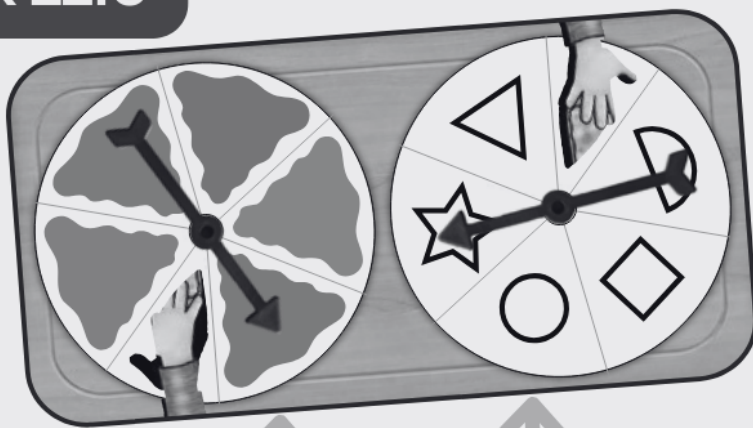


הניחו את לוח החוגות ואת לוח
השף במרכז השולחן.



1 סובב את החוגה

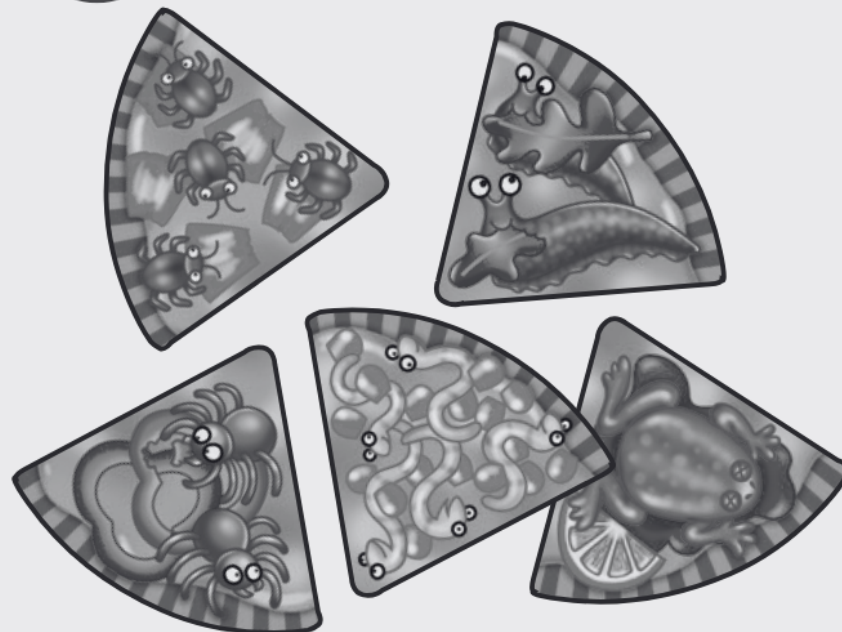
השחקן הצעיר ביותר מתחיל ומסובב את שתי החוגות. לאחר מכן הוא בוחר משולש אחד ממרכז השולחן, עם צבע זהה או צורה זהה למה שאחת החוגות מורה. הוא לוקח אליו את המשולש, הופך אותו לצד התוספות שלו ומניח על לוח הפיצה שלו במקום המתאים.



לדוגמה: בחר משולש ירוק או משולש עם כוכב



2 יצא משולש גועלי?



אם במשולש שהשחקן הפך יוצא שיש תוספות גועליות (למשולשים אלו יש קצוות עם פסים), השף לא מוכן שהשחקן ישים את המשולש על הפיצה ועל השחקן להשליך את המשולש לפח. כל השחקנים קוראים יחד 'אל האשפה!' והשחקן מניח את המשולש בלוח של השף עם הפח.

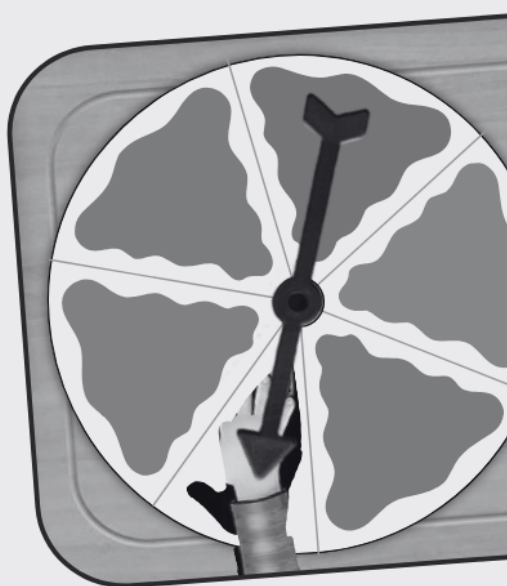
3 הפסד תור

אם שחקן מסובב את החוגה ואין לו התאמה בין אחת החוגות לאחד המשולשים שבשולחן, או לחילופין אם יוצא לו צבע או צורה ששניהם כבר לא פנויים בלוח הפיצה שלו, הוא מפסיד תור. לאחר מכן התור עובר לשחקן הבא.



4 החץ מורה יד?

אם אחד החצים (או שניהם) עוצרים על היד, השחקן ראשי לקחת משולש אחד מאחד השחקנים האחרים. מה שכן עליו לוודא שהמשולש שהוא לוקח מתאים או בצורה או בצבע לאחד המקומות הריקים בלוח שלו. (שימו לב שגם בצד התוספות יש סימון של הצורה וגם אזכור של הצבע בקצה המשולש). אם לאף שחקן אחר אין משולש המתאים ללוח של השחקן הוא יכול לקחת משולש מתאים מהשולחן במידה ויש.



*שימו לב שגם אם שני החצים מורים על יד השחקן לוקח רק משולש אחד אל הלוח שלו בתור זה.

5 המנצח

השחקן הראשון שמצליח למלא את לוח הפיצה שלו במשולשים מתאימים, הוא המנצח וגם מכריז: 'פיצה, פיצה!'



לאחר המשחק

לאחר המשחק תוכלו לנהל שיחה קצרה בה תגידו מה כל אחד אוהב להוסיף על הפיצה שלו. איזה תוספות טעימות ואילו פחות, והאם יש לכם צירוף תוספות מועדף...

