



ג'ירף בצעיף

כמה צעיפים תצליחו להשיג לג'ירף שלכם?
הטילו קובייה ובחרו כרטיסית צבע מתאימה במשחק מדליק של
התאמת צבעים ותרגול חשיבה כמותית

מכיל 24 כרטיסיות צוואר | 6 כרטיסיות גוף | 6 כרטיסיות ראש | 1 קוביית משחק

מכיל

1 הטילו קובייה

השחקן
הצעיר מתחיל



הוא מטיל את הקובייה
ולאחר מכן בוחר כרטיסית
צבע מתאימה
מהשולחן והופך אותה.

אם שחקן מסיל קובייה ומגלה
שאין כרטיסית בצבע תואם על
השולחן, הוא בעצם מפסיד תור
והתור עובר לשחקן הבא.

הכנת המשחק

כל שחקן בוחר לו גוף של ג'ירף ומניח לידו (פתוח כך שכולם יכולים לראות)
יתר הגופים הפנויים - מוציאים אותם ואת הראשים התואמים שלהם מן המשחק.



ערבבו היטב את
כל קלפי הצוואר
והראשים ופרו
אותם הפוכים
במרכז השולחן.



2 אם הפך כרטיסית צוואר

אם הפך
כרטיסית צוואר
הוא מוסיף
אותה אל צוואר
הג'ירף שלו.



והתור עובר
לשחקן הבא.

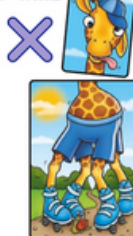


3 אם הפך כרטיסית ראש בצבע זהה לגוף הג'ירף שלו

(ב) כאשר אין כלל כרטיסיות
צוואר על גוף הג'ירף שלו

אם הפך כרטיסית ראש
בצבע תואם לגוף הג'ירף שלו,
ואין לו עדיין כלל קלפי צוואר
שצבר, הוא הופך חזרה את
כרטיסית הראש ומחזיר
לשולחן. כעת מערבבים
היטב את כל הכרטיסיות שיש
על השולחן.

התור עובר לשחקן הבא.



(א) כאשר יש לגוף הג'ירף שלו
לפחות כרטיסית צוואר אחת

אם הפך כרטיסית ראש בצבע
תואם לגוף הג'ירף שלו, ויש כבר
לפחות קלף צוואר אחד על גוף
הג'ירף שלו - הוא מניח את הראש
בהמשך הצוואר שלו ובעצם
חוסם את הג'ירף שלו - לא ניתן
להוסיף לג'ירף זה עוד כרטיסיות
צוואר. (יחד עם זאת, השחקן לא
סיים את המשחק והוא כן ממשיך
להפוך כרטיסיות בתורות הבאים
שלו, על פי ההסבר בהמשך.)
כעת התור עובר לשחקן הבא.



4 אם הפך כרטיסית ראש של ג'ירף של שחקן אחר

(א) כאשר הג'ירף של השחקן המשחק חסום
(ב) כאשר הג'ירף של השחקן המשחק
עדיין לא חסום

אם השחקן הפך כרטיסית ראש של ג'ירף של
שחקן אחר וזאת כאשר הג'ירף שלו עדיין לא חסום
עם ראש, הוא הופך חזרה את כרטיסית הראש
שהרים ומחזיר לשולחן. כעת מערבבים היטב את
כל הכרטיסיות שעל השולחן.

לאחר מכן התור עובר לשחקן הבא.

אם השחקן הפך כרטיסית ראש של ג'ירף של שחקן אחר,
וזאת כאשר הג'ירף של השחקן המשחק כבר חסום,
השחקן ראשי לחסום את הג'ירף של השחקן האחר ולהניח
את קלף הראש שהרים מעל צוואר השחקן שהוא חסום.

שימו לב: ניתן לחסום ג'ירף של שחקן אחר רק אם יש
לשחקן זה לפחות קלף צוואר אחד לגוף הג'ירף שלו.

לאחר מכן התור עובר לשחקן הבא.

5 המנצח

המשחק ממשיך עד
שכלל שחקן יש ג'ירף
חסום עם ראש.
כעת מבצעים ספירה
כמה צעיפים השיג כל
שחקן לג'ירף שלו.

השחקן שהשיג הכי
הרבה צעיפים הוא
המנצח של המשחק.



כאשר ג'ירף של שחקן נחסם, הוא ראשי להמשיך לשחק בתורו ולהפוך
כרטיסיות ובמטרה לנסות לחסום ג'ירף של שחקן אחר.
יחד עם זאת, אם הוא הופך כרטיסית צוואר - כרטיסית זו יוצאת מן המשחק.

כאשר ג'ירף של
שחקן נחסם