



# לוח הכפל למתחילים

בואו להכיר את תחילת הדרך בלוח הכפל ולעבוד על מכפלות של 2, 5 ו 10.  
עשו זאת בעזרת משחק הפיכת פנקייקים מדליק!

**מכיל**
**4 לוחות משחק 30 כרטיסיות פנקייקים 1 תרוד 1 חוגה**

## היכרות עם המושג - כפל

**1 היכרו לילדים את המושג 'כפל'**

הכפלה של מספר היא בעצם הספירה של אותו מספר - מספר פעמים. למשל:

$$2 + 2 + 2 = 6$$

$$4 = 4 \text{ פעמים } 2$$

$$8 = 4 \times 2$$

ובמרה קלה יותר נאמר 4 פעמים 2

בכדי שרעו להכפיל קבוצות והות מספר פעמים בקלות יש לנו את לוח הכפל. לוח הכפל נועד לרעוע לרעוע לרעוע לרעוע ולמביל לספור פריט פריט בכל פעם מחדש.

אם התרגלו וזמכרו את לוח הכפל בעל פה תוכלו לרעוע לפתרונות של תרגילים מבלי לספור כל פעם מחדש.

**לדוגמה**


בכל כרטיסית פנקייק יש קבוצה של שתי בנות. אז ב 3 כרטיסיות פנקייק עם קבוצה של 2 בנות על כל כרטיסית יהיו לנו 6 בנות. אז במילים אחרות  $3 \times 2 = 6$ . ספרו את כל הבנות ובדקו אם זה נכון.

**2 קבוצות של 2, 5, 10**

כרטיסיות הבנות מראות כמה קבוצות של 2. הכרטיסית מופיע הסכום לאחר ההכפלה.

כרטיסיות התותים מראות כמה קבוצות של 5. הכרטיסית מופיע הסכום לאחר ההכפלה.

כרטיסיות האוכמניות מראות כמה קבוצות של 10. הכרטיסית מופיע הסכום לאחר ההכפלה.


**4 הראו להם איך זה עובד**

המיון כרטיסיה ראשונה עם  $3 \times 2$  בנות. ספרו את הבנות (2) ולאחר מכן הפכו את הכרטיסיה והראו להם שמופע הסכום (6). לאחר מכן הוסיפו לרעוע את הכרטיסיה השנייה של הבנות (2X2). ספרו שוב את כל הבנות שתחילת השורה והראו להם שיש 4 סה"כ. לאחר מכן הפכו את שתי הכרטיסיות והראו להם שבכרטיסיה האחרונה המעגל 4 סה"כ כך ממשים והראו להם איך ממשים לסכום.



אפשר למשל להפוך את כל כרטיסיות התותים ולבקש מהילדים לסדר אותן בסדר עולה. ניתן לרעוע בציר המספרים.



## משחק הפיכת פנקייקים

**הכנת המשחק**

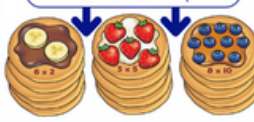
אפשר לשחק משחק זה עד שנממרים על הפנקייקים של השולחן, או לחילופין להקטין זמן למשל 10 דקות גם שימור.

לרעועם ישנה אפליקציה חינמית של ORCHARD TOYS בה ניתן להפעיל שעון בעזר מדליק לילדים לפי זמן שתבחרו.

כל שחקן בוחר לו לוח משחק.



ערבבו את כל כרטיסיות הפנקייק ומיינו ל 3 ערימות לפי סוגי החטיפות. המיון כך שהחטיפות כלפי מעלה.



מקחו את התרוד החוגה ואת 3 צירי המספרים במרכז השולחן.


**1 סובבו את החוגה**

השחקן הצעיר ביותר מתחיל. אם החלטתם לשחק על זמן או הפעילו כעת את הטיימר. השחקן מסובב את החוגה ועל פי החץ הוא לוקח אלו כרטיסיות פנקייק מאחורה. (לא הופך אותה עדיין).



במידה ואין עוד כרטיסיות פנקייק עם חטיפות מתאימה על השולחן. הורע עובר לשחקן הבא.

**2 פתור**

השחקן מנסה לפתור את התרגיל שיש לו על הפנקייק והוא מכריז בקול את התוצאה. הוא רעוע להשתמש בצירי המספרים מתחנן במידה והוא זקוק לכך.


**3 הספר את הפנקייק**

השחקן משתמש בתרוד ובאבצבועות והופך את הפנקייק לברוק את החוצאה.



במידה והשחקן צדק בתשובה שהכריז, הוא לוקח את הפנקייק ומניח אותו בצלחת שלו.

במידה והוא טעה, הוא הופך חזרה את הפנקייק כך שהפירות יהיו שוב כלפי מעלה ומחזיר את הפנקייק לתחנת הערימה ממנה הוא הוציא. לאחר מכן הורע עובר לשחקן הבא.

**4 בליעה בחוגה**

במידה והחוגה מורה על בליעה - זהו ביש מול, מפסיק הורע והורע עובר לשחקן הבא.


**5 המנצח**

כאשר נגמר הזמן שהוקבע או כאשר נגמרים הפנקייקים במרכז השולחן, המשחק מסתיים. השחקן שצבר הכ הרבה פנקייקים בצלחת שלו הוא המנצח!

