



תפוס את האווז

כל האווזים השתחררו!
עזרו לחקלאים לאסוף חזרה את כל האווזים,
רק שימו לב הם עלולים להשתחרר שוב ושוב...



מכיל 1 לוח משחק 24 כרטיסיות אווזים 4 חקלאים 4 לוחות איסוף אישיים 1 קוביית משחק

הכנת המשחק

הרכיבו את האווזים

חברו יחד את גופי האווזים לכפיים שלהם, שמו לב שהצבעים תואמים ועוד שימו לב שהרגליים שלהם פונות לכיוון הנכון.



הרכיבו את החקלאים

חברו יחד את החקלאים למעמד התואם שלהם על פי צבע.



הרכיבו את לוח המשחק ופזרו את כל האווזים סביבו.

כל שקוק בוח לו לוח. פזרו את כל הצורות על השולחן. כעת נסו להתאים כל צורה ללוח המתאים לה.

כל שקוק מניח לוח איסוף אישי יחד.



כל שקוק בוח לו כל חקלאי ומניח אותו בתחילת המסלול. הכין שהחץ הירוק.



הכינו את הקובייה במרכז השולחן.

1 הטילו קובייה

השחקן הצעיר ביותר מתחיל.

הוא מטיל קובייה ולאחר מכן מקדם את החקלאי שלו בלוח המשחק בכמות צעדים התואמת למספר שהקובייה מורה.



2

אספו אווז

השחקן בודק על איזה צבע בלוח עצר החקלאי שלו. הוא מחפש בשולחן אווז בצבע תואם לוקח אותו אליו ומכריז 'גע גע!' ולאחר מכן מניח אותו בלוח האישי שלו בעיול בצבע תואם.

לאחר מכן התור עובר לשחקן הבא.



3

עצירה על עיגול צבעוני

במידה ושחקן עצר עם החקלאי שלו על עיגול צבעוני ולוח האיסוף האישי שלו עדיין לא מלא, הוא רשאי לקחת אווז באיזה צבע שיבחר מהאווזים שעל השולחן אליו ללוח או אפילו מאחד השחקנים האחרים - במידה והאווז שהוא לוקח מהם הוא בצבע החסר אצלו בלוח. הוא מכריז 'גע גע!' ולוקח אליו.

לאחר מכן התור עובר לשחקן הבא.



במידה ושחקן עצר עם החקלאי שלו על עיגול צבעוני ולוח האיסוף שלו כבר מלא, הוא לוקח אווז אחד באיזה צבע שיבחר מאחד הלוחות האחרים של השחקנים ומחזיר לשולחן תוך כדי שהוא מכריז 'אווז משוחרר!'

לאחר מכן התור עובר לשחקן הבא.

4 אווז משתחרר

אם שחקן עוצר על עיגול בצבע מסוים כאשר יש לו כבר אווז בצבע זה בלוח האיסוף האישי שלו, האווז השובב שוב משתחרר! השחקן מכריז בקול 'אווז משוחרר' ולוקח את האווז המתאים מלוח המשחק שלו ומחזיר אותו לשולחן ליד לוח המשחק הראשי. אבל אל תדאג, בהמשך הדרך במסלול תנסו להחזיר אווז זה שוב אליכם ללוח...



זכרו: ללוח המשחק האישי ניתן לצרף רק אווז אחד בכל צבע מחזירים לשולחן

5 סיום המסלול

כאשר שחקן מגיע או עובר את החץ האדום בסיום המסלול, הוא לוקח את החקלאי שלו ומניח אותו ליד לוח האיסוף שלו. כל האווזים שצבר בלוח האישי שלו בטוחים ולא ניתן לקחת ממנו אווזים יותר.



ממשיכים לשחק עד אשר כל המשתתפים מגיעים אל נקודת הסיום.

6 המנצח

השחקן שצבר הכי הרבה אווזים בלוח המשחק האישי שלו, הוא המנצח. ייתכן ותיקו ואז ישנם מספר מנצחים.



הצעה לשידור החוויה

אם תרצו להוסיף קצת קצב והמולה, תוכלו פשוט לפזר את כל האווזים בתוך ולא בשולחן. אז כל פעם ששחקן תופס אווז הוא צריך גם ללוקח ולחפש אותו...