

יערות הגשם הצבעוניים

התאימו צבע או חיה ונסו ליצור את העץ הגבוה ביותר ביער הגשם במשחק התאמה מהנה במיוחד!



מכיל 1 חוגת צבעים 1 חוגת בעלי חיים 4 בסיסי עצים 4 צמרות עצים 25 כרטיסיות בעלי חיים

משחק צבעים למתחילים

הצעת משחק 1

1 הכנה

כל שחקן לוקח בסיס עץ וצמרת עץ. ערבבו ופזרו את כל כרטיסיות החיות על השולחן, כאשר החיות כלפי מעלה. הכינו את חוגת הצבעים במרכז השולחן. (אין צורך בחוגת החיות במשחק זה)

2 סובב את החוגה

השחקן הצעיר ביותר מתחיל ומסובב את החוגה של הצבעים. כעת הוא מחפש בשולחן חיה כלשהיא בצבע התואם לצבע שהחץ בחוגה מורה. במידה והוא מוצא כו על השולחן הוא לוקח את כרטיסיית החיה ומצרף אותה לבסיס העץ או לחיה האחרונה על בסיס העץ שלו. התור עובר לשחקן הבא.



3 אין התאמה

במידה והשחקן לא מוצא כרטיסיית חיה בצבע תואם לצבע שהחץ בחוגה מורה, הוא לוקח את צמרת העץ שברשותו וסוגר את העץ. זהו, העץ שלו הסתיים. לאחר מכן התור עובר לשחקן הבא.



4 המנצח

לאחר שכל העצים של כל השחקנים מושלמים עם צמרות המשחק מסתיים. כעת בודקים למי יש הכי הרבה חיות על העץ, השחקן שצבר הכי הרבה חיות על העץ הוא השחקן המנצח.

משחק חיות למתחילים

הצעת משחק 2

1 הכנה

כל שחקן לוקח בסיס עץ וצמרת עץ. ערבבו ופזרו את כל כרטיסיות החיות על השולחן, כאשר החיות כלפי מעלה. הכינו את חוגת החיות במרכז השולחן. (אין צורך בחוגת הצבעים במשחק זה)

2 סובב את החוגה

השחקן הצעיר ביותר מתחיל ומסובב את החוגה של החיות. כעת הוא מחפש בשולחן חיה לוחיה שהחץ בחוגה מורה. במידה והוא מוצא כו על השולחן הוא לוקח את כרטיסיית החיה ומצרף אותה לבסיס העץ או לחיה האחרונה על בסיס העץ שלו. התור עובר לשחקן הבא.



3 אין התאמה

במידה והשחקן לא מוצא בשולחן כרטיסיית חיה הוזה לחיה שהחץ בחוגה מורה, הוא לוקח את צמרת העץ שברשותו וסוגר את העץ. זהו, העץ שלו הסתיים. לאחר מכן התור עובר לשחקן הבא.



4 המנצח

לאחר שכל העצים של כל השחקנים מושלמים עם צמרות המשחק מסתיים. כעת בודקים למי יש הכי הרבה חיות על העץ, השחקן שצבר הכי הרבה חיות על העץ הוא השחקן המנצח.

משחק אסטרטגיה למתקדמים

הצעת משחק 3

1 הכנה

ערבבו את כרטיסיות החיות וחלקו לכל שחקן 5 כרטיסיות חיות באופן רנדומלי. כל שחקן מסדר לידו את 5 הכרטיסיות של החיות כשחן פתוחות עם החיה כלפי מעלה ומניח לידו גם כרטיסיית צמרת עץ. יתר הכרטיסיות של החיות בערימה הפוכה על השולחן. פתחו את הכרטיסייה העליונה ומקמו במרכז השולחן. חברו לה גם בסיס עץ.

2 התאימו חיה או צבע

השחקן הצעיר ביותר מתחיל ומנסה להתאים את אחת הכרטיסיות שברשותו לכרטיסה הפתוחה במרכז השולחן. הוא יכול להתאים על פי צבע או על פי סוג החיה. (לדוגמה - אם יש ברשותו כרטיסיית צפרדע צהובה, הוא יכול להתאים אותה לכל כרטיסייה צהובה או לכל כרטיסיית צפרדע) הוא מצרף את הכרטיסייה המתאימה לזו שנמצאת במרכז השולחן והתור עובר לשחקן הבא.



3 אין התאמה?

במידה והשחקן לא מוצא שברשותו לזו שבמרכז השולחן, הוא מושך כרטיסייה מהערימה הפוכה ולוקח ומצרף ליתר כרטיסיות הפתוחות שלו שלצידו. לאחר מכן התור עובר לשחקן הבא. נציין שאם אין יותר כרטיסיות בקופה - הוא מושך כרטיסייה מתחתית העץ שבשולחן, העץ פשוט מתקצר.

שיום לב: זהו משחק אסטרטגיה. בכל פעם אתם מתאימים כרטיסייה למרכז השולחן הסתכלו מה מצב השחקנים האחרים בשולחן. להחלטות שלכם יש השפעה על המהלך הבא שלהם...

4 המנצח

השחקן שמצליח להתאים את הכרטיסייה האחרונה שלו לוקח את צמרת העץ שלידו וסוגר את העץ ומנצח את המשחק

