

# הסולמות ונחשים הראשון שלי

גרסה של סולמות ונחשים במיוחד לקטנים לתחילת הדרך במשחקי הקופסה חלקים גדולים וקשיחים, משבצות גדולות, מותאם במיוחד לקטנים.

מכיל 1 לוח משחק 4 דמויות משחק גדולות 4 דיסקיות 1 קוביית משחק

מכיל

כאשר ילדים נחשפים בביל צעיר למשחקי הקופסה הם לומדים להמתין לתורם, לנצח ולהפסיד, לזהות מספרים וכמויות למנות ועוד. תוך כדי המשחק הם מחזקים כישורים כמו תיאום עין יד, יכולות התאמה, מוטוריקה, כישורי שפה ועוד...

## הכנת המשחק

הרכיבו את לוח המשחק



כל שחקן בוחר לו דמות משחק תלת מימדית (יש להרכיב בפעם הראשונה) ודיסקית תואמת. כל שחקן ממקם את הדמות תלת המימד שלו ליד הלוח (ממש לפני המשבצת עם הספרה 1). הדיסקית נשארת ליד השחקן ונועדה להזכיר לו איהו דמות שייכת לו במהלך המשחק



הכינו את הקובייה במרכז השולחן



## 1 מתחילים

השחקן הצעיר ביותר מתחיל, הוא מטיל את הקובייה ומקדם את הדמות שלו מספר צעדים תואם בלוח המשחק.



## 2

אם הדמות עוצרת על תחתית סולם

אם לאחר שהדמות התקדמה בלוח היא נעצרת על משבצת עם תחתית של סולם, השחקן מעלה את הדמות בסולם עד למשבצת בה מסתיים הסולם.

לאחר מכן התור עובר לשחקן הבא.



## 4

המנצח

המנצח הוא השחקן שמגיע ראשון אל הבית בסוף המסלול. (אין צורך להטיל מספר מדויק בקובייה בכדי להגיע אל הבית ניתן גם לעבור אותו)



## 3

אם הדמות עוצרת על ראש של נחש

אם לאחר שהדמות התקדמה בלוח היא נעצרת על משבצת עם ראש של נחש, השחקן מוריד את הדמות לאורך הנחש עד למשבצת בה מסתיים זנב הנחש.

לאחר מכן התור עובר לשחקן הבא.



לאחר ששיחקתם במשחק, תוכלו לעבור קצת על נושאי שיחה אלו ולהוציא את המיטב מהמשחק!



### כישורי ספירה

- כמה זחלים אתם יכולים לספור כאן?
- כמה פטריות אתם רואים?
- כמה חמניות ישנן?
- יש דבורים? כמה?

### אבחנה חזותית

- אתם רואים כאן משפך?
- האם יש חיפושיות בלוח?
- האם יש כאן חיה עם מקור?
- אתם מזהים חיה עם קונכיה?

### זיהוי צבעים

- אתם יכולים למצוא פרח אדום?
- האם יש כאן צב ורוד?
- האם אתם מזהים פריטים צהובים בלוח?
- האם אתם רואים נחש כחול?

### דמיון ושיח

- למה משמשת את החפירה?
- איהו קולות משמיעות הציפורים?
- למה מיועד המשפך?
- האם יש קשר בין זחלים לפרפרים?