

# חצור המלך

## איפה הכובע שלי?

2-4 | 5+

4-2 שחקנים, גילאי 5+

מהומה גדולה בארמון המלך! כל דמויות החצור איבדו את הכובעים שלהן! נסו לזכור היכן מונחים הכובעים השונים והתאימו אותם לדמויות כדי לזכות בקלפים. זה לא כל כך פשוט, אבל עם זיכרון מחודד ומעט אסטרטגיה תצליחו להוליך שולל את היריבים ולנצח במשחק.

### תכולה

- 20 קלפי דמויות (בעלי גב אדום)
- 24 קלפי כובעים (בעלי גב ירוק), הכוללים 4 כובעי קסמים
- 16 כובעי קנס
- מפתח התאמת כובעים לדמויות

### מטרת המשחק

להתאים את הדמויות לכובעים שלהן ולזכות בכמה שיותר צירופי קלפים: דמות + כובע.

### הכנת המשחק

מחלקים את הקלפים לשתי ערימות: דמויות (גב אדום) וכובעים (גב ירוק). מערבבים כל ערימה בנפרד ומניחים על השולחן. לוקחים 7 קלפי דמויות ומסדרים אותם גלויים בשורה במרכז השולחן, כלומר עם צד הדמות כלפי מעלה. לוקחים 7 קלפי כובעים ומניחים אותם מוסתרים מעל קלפי הדמויות, כך שמעל כל קלף דמות גלוי יהיה מונח קלף כובע מוסתר (ראו איור).

### מהלך המשחק

השחקן הצעיר ביותר מתחיל.

- כל שחקן בתורו, מבצע מהלך אחד מתוך שלושה מהלכים אפשריים:
1. מציץ באחד מקלפי הכובעים בלי להראות למשתתפים האחרים, ומחזיר אותו למקום.
  2. מחליף בין שני כובעים בלי להביט בהם.
- \* שימו לב שכדאי לעקוב אחר הכובעים שמשתתפים אחרים מציצים בהם ומחליפים ביניהם.



3. מכריז - "כובע מתאים", הופך קלף כובע ומראה לשאר השחקנים:

• אם הכובע מתאים לדמות שמתחתיו, השחקן זוכה בשני הקלפים, בדמות ובכובע, ולוקח אותם אליו.

אם לא בטוחים ניתן להיעזר במפתח התאמת הכובעים לדמויות ולוודא התאמה.

אחר כך משלימים קלף דמות גלוי וקלף כובע הפוך, כך שיהיו שוב 7 קלפים מכל סוג.

- אם הכובע לא מתאים לדמות שמתחתיו, השחקן מקבל כובע קנס ומחזיר את קלף הכובע עם הפנים מטה לאותו מקום שממנו נלקח.
- כששחקן, במהלך תורו, מגלה קלף כובע קסמים, הוא אוסף אליו את קלף הכובע בלבד, ומשלים כובע נוסף מהקופה. כל קלף כובע קסמים מבטל כובע קנס, ויכול להיות יעיל מאוד בהמשך המשחק.

### סיום המשחק

המשחק מסתיים כאשר נותרים שלושה קלפים מכל סוג (דמות וכובע) על השולחן. השחקנים סופרים את זוגות הקלפים שבהם זכו (נקודה אחת לכל זוג), ומפחיתים נקודה על כל כובע קנס (זכרו שקלף כובע קסמים מבטל כובע קנס, אך הוא עצמו אינו מזכה בניקוד). השחקן עם מספר הנקודות הגבוה ביותר - מנצח במשחק.

**שימו לב:** ייתכן שלא תהיה אף התאמה בין קלף דמות לקלף כובע, וגם לא יהיה קלף כובע קסמים. במצב כזה ערבבו שוב את הקלפים וסדרו 7 דמויות ו-7 כובעים אחרים.

### הדמויות והכובעים

- |                       |                    |
|-----------------------|--------------------|
| דרקון - קרניים        | מלך - כתר          |
| קוסם - מגבעת          | נסיכה - נזר        |
| ליצן החצר - כובע ליצן | אביר - קסדת נוצות  |
| מלבישה - מטפחת        | מכשפה - מצנפת      |
| טבח - כובע שף         | פיראט - כובע פיראט |



# Magic Hat



2-4



5+

## In the box:

- 20 character cards (red back)
- 24 hat cards, including 4 Magic Hat cards (green back)
- 16 penalty tokens
- Index characters and hats

## What is this game about?

Memorizing the cards, matching, bluffing and misleading the other players a bit.

## The object of the game

Match the character with the hat. Collect as many matching combinations as possible: character + hat.

## Before you begin

1. Shuffle 20 character cards and place 7 cards in one row face up on the table.
2. Shuffle 24 hat cards and place 7 cards face down above the character cards: one hat card above each character card. Place the rest of the cards face down in 2 piles: characters pile and hats pile.

## Game play

The youngest player starts the game. Each player, in his turn, must do one of the following options:

1. Check a hat: Choose a hat card above any character and open the card without showing it to any other player. Then place the card back.
2. Swap a hat. Choose two hat cards and swap them without opening them.



\* Note: It's a good idea to remember which hat cards were checked and switched by your opponents.

3. Open a hat. The player says "I open a hat!" and reveals the chosen hat card above the character card.

• If it's a match and the hat belongs to the character, the player collects the cards. Note: If you are not sure, there is an index



card with the correct matches. Two cards are replaced from the drawing piles - a character card is placed face up and a hat card is placed face down.

- If it's not a match and the hat doesn't belong to the character, the player turns the hat card face down again and takes a penalty token.
- If it's the Magic Hat card, then the player takes only the hat card and a new card from the draw pile is placed above the character. At the end of the game one Magic Hat card will cancel one penalty token. It's a very useful quality!

## The end of the game

The game is over when there are only three pairs of character and hat cards left on the table.

Count the points. Each pair of cards that you have is one point, each penalty token is minus one point. Remember that each Magic Hat card cancels one penalty point.

The player with the most points is the winner!

**Note:** Sometimes there will be no character-hat match amongst the cards that are placed on the table (and no Magic Hat). This may come up in the first few rounds. In this case shuffle the cards again and re-start the game.



Penalty Token