

## דומינו משולשים - הוראות

### מטרת המשחק:

היו הראשונים לצבור 400 נקודות.  
כל משחק כולל מספר סבבים.

### הכנות:

מקמו את אבני הדומינו עם הפנים כלפי מטה וערבבו אותם. כל שחקן לוקח 7 אבני דומינו. השחקנים ממקמים את אבני הדומינו שלהם על גבי מעמד הדומינו כאשר המספרים פונים כלפי מטה. אל תתנו לשחקנים האחרים לראות את האבנים שלכם.

### מהלך המשחק:

השחקן שיש לו את הדומינו בו המספר הגדול ביותר מופיע שלוש פעמים מתחיל את הסבב ע"י מיקום אבן הדומינו על גבי השולחן. השחקן שמתחיל מקבל את סכום שלושת המספרים שעל גבי הדומינו פלוס 10 נקודות בונוס. במידה והמשחק מתחיל עם שלושה אפסים, השחקן מקבל 30 נקודות בונוס פלוס הבונוס הרגיל של 10 נקודות, דוגמא אפשרית נוספת - המשחק מתחיל עם שלושה "4", במקרה הזה -  $4 \times 3 = 12 + 10 = 22$  נקודות.

אם לשחקן יש את הדומינו שמתחיל ודומינו עם שלושה "0", יש לו את האפשרות להתחיל עם האריח שבחרים מבין השניים. אם השחקן בוחר להתחיל עם שלושה "0" על מנת לקבל את נקודות הבונוס הנוספות, עליו להראות לשאר השחקנים את הדומינו עם המספר הגדול ביותר.

במקרה שלאף אחד מהשחקנים אין דומינו עם מספר שחוזר על עצמו שלוש פעמים, השחקן עם הדומינו בעל הסכום הגדול ביותר מתחיל. השחקן הזה מקבל את סכום המספרים שעל גבי הדומינו הזה, אבל אינו מקבל נקודות בונוס. (התחלה) דוגמא:  $13 = 4 + 4 + 5$  נקודות



על השחקנים, בתורם, למקם אבנים על ידי כך שיתאימו למספרים שיש להם במשותף. אין אפשרות למקם דומינו שהקצה שלו שונה מזה של דומינו שכבר נמצא על השולחן, גם אם יש גשר מסומן, הסכום של שלושת המספרים מהווה את הסכום אליו מתייחסים. אין אפשרות להשתמש ביותר מדומינו אחד בכל תור.

### איסוף מה"באר":

שחקן שאינו יכול או אינו רוצה לשחק בתורו בוחר אבן דומינו חדשה ויכול שוב להחליט אם הוא רוצה או יכול להשתמש בו, אך הוא אינו יכול לחזור על שלב זה יותר משלוש פעמים במהלך התור שלו.

כל אבן דומינו שהשחקן לוקח מהבאר מגיעה עם קנס של 5 נקודות. במידה ולאחר שלושה ניסיונות השחקן לא שיחק בתור שלו, הוא יקבל קנס של 10 נקודות נוספות, כלומר קנס של 25 נקודות.  $25 = 5 + 5 + 5 + 10$  אם שחקן צריך אבן דומינו ולא נותרו אבני דומינו לבחור מהם, הוא מאבד תור ואין צורך לגרוע את 10 הנקודות הנוספות.

### איך זוכים בסיבוב:

השחקן הראשון שמניח את כל אבני הדומינו שלו זוכה בסיבוב ומקבל 5 נקודות עבור כל אבן דומינו שנותרה בידי השחקנים האחרים. במידה וכל השחקנים ויתרו על התור שלהם, המשחק "נחסם" והשחקן עם מספר אבני הדומינו הקטן ביותר זוכה בסיבוב. כל הנקודות משחקנים אחרים מתווספות לניקוד של אותו שחקן, אבל אין נקודות בונוס. על השחקן הזה לגרוע את מספר הנקודות הכולל שנותרו בידו מהניקוד שלו. על מנת להתחיל סיבוב חדש, הפכו את אבני הדומינו עם הפנים כלפי מטה, ערבבו אותם, כל שחקן לוקח אבני דומינו חדשים. משחקים כל סיבוב באותו האופן, כאשר מתחילים עם השחקן אשר לו יש את אבן הדומינו עם המספר הגדול ביותר המופיע מספר פעמים.

### ניצחון:

השחקן הראשון שמגיע ל-400 נקודות מנצח במשחק. אם שחקן מגיע ל-400 נקודות באמצע סיבוב, המשיכו לשחק עד שהסיבוב נגמר. השחקן עם הניקוד הגבוה ביותר בסוף הסיבוב הוא המנצח. אפשר להוסיף נקודות נוספות על באמצעות יצירה של צורות מסוימות: גשר מספק 40 נקודות בונוס. גשר נוצר על ידי התאמת דומינו בצד אחד בלבד, בזווית הפוכה. (איור ב)  $43=3+40=+1+2$  נקודות.

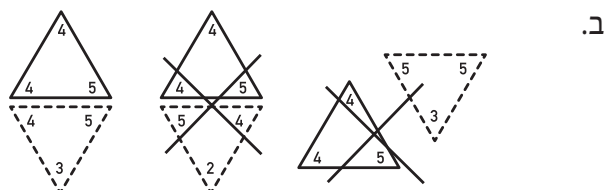
### נקודות בונוס:

אם שחקן יוצר משושה סגור, מוסיפים את סכום שלושת המספרים פלוס 50 נקודות בונוס לניקוד שלו. במקרה של שני משושים, השחקן מקבל 60 נקודות ובמקרה של שלושה משושים 70 נקודות. (איור ג')

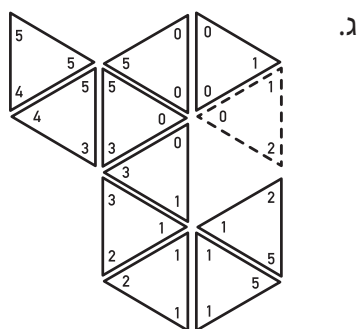
איור א': ניקוד:  $13 = 4+4+5$  נקודות



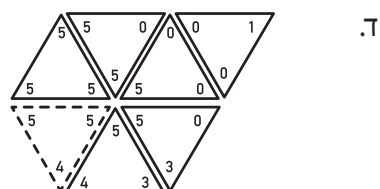
איור ב': ניקוד:  $12 = 4+5+3$  נקודות



איור ג': בונוס של 40 נקודות עבור גשר:  $43=3+40=0+1+2$  נקודות



איור ד': בונוס של 50 נקודות עבור משושה:  $64=14+50=5+5+4$  נקודות



איור ה': בונוס של 60 נקודות עבור 2 משושים:  $68=8+60=3+5+0$  נקודות

